

COMPETENZE CHIAVE	Usa le tecnologie in contesti conosciuti				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
	Abilità	Conoscenze / Esperienze	Attività	Strategie / Strumenti	Verifiche delle competenze
<p>L'alunno/a</p> <ul style="list-style-type: none"> Riconosce ed identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano Utilizza strumenti informatici per consolidare le conoscenze 	<p>VEDERE E OSSERVARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà di materiali più comuni <p>PREVEDERE E IMMAGINARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pianificare la realizzazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari <p>INTERVENIRE E TRASFORMARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo la sequenza delle operazioni Conoscere il computer Utilizzare semplici software 	<ul style="list-style-type: none"> Caratteristiche di oggetti di uso quotidiano Proprietà dei materiali più comuni Somiglianze, differenze di oggetti a confronto Oggetti Manufatti Diagrammi vari Principali parti del computer Avvio all'uso di Word 	<ul style="list-style-type: none"> Manipolazione Utilizzo di materiale informatico 	<ul style="list-style-type: none"> Produzione di manufatti con materiali riciclati per eventi e festività 	<ul style="list-style-type: none"> Verifiche orali e scritte predisposte, in relazione agli obiettivi programmati Osservazione e verifica di abilità e conoscenze individualmente o a gruppi